



# Consensus Algorithms

---

搞懂

共识算法



# 你好！我是讲师虞双齐



Nerthus  
CTO



登链学院  
外聘讲师



MOCHAIN  
磨链区块链技术社区  
共建者



# 史前文明

今日的文明，始于昨日的奉献



# 生而为人

自由

平等

隐私



# 故事遍地





敌人

强权

垄断

监听



# 强权无公理

## 美元强权-经济危机

- 委内瑞拉对抗美国制裁
- 阿根廷法币贬值70%

## 政府强权-民为鱼肉

- 土改，杀地主
- 别让有钱人跑了-外汇管制

## 大国强权

- 科索沃危机
- 伊拉克战争
- 利比亚战争
- 叙利亚空袭

强权即~~是~~公理



# 垄断无公平

## 政府垄断

- 独家法币发行
- 行业牌照
- 土地
- 信息监管

## 寡头垄断

- 的士-车份子钱
- 电信-跨省业务

## 国家垄断

- 稀有资源
- 石油资源





# 监听无处可逃



棱镜事件

互联网审查

五眼行动

智能广告推荐

苹果iCloud自动上传通话记录

QQ音乐等18款APP疑似存在过度收集“短信”“通讯录”“位置”“录音”等用户敏感信息



## 监听无处可逃



序号	应用名称	版本	所涉问题
1	QQ音乐	v8.9.1.4	过度申请短信功能
2	酷我音乐	v9.0.7.2	过度申请短信功能
3	网易新闻	v 48.1	过度申请录音功能
4	书旗小说	v10.7.4.72	过度申请定位功能
5	携程旅行	v8.0.1	过度申请通信录功能
6	同程旅游	v9.0.7	过度申请短信功能
7	快手	v5.11.1.7527	过度申请短信功能
8	手机天猫	v7.9.0	过度申请短信功能
9	虎牙直播	v6.8.2	过度申请短信功能
10	花椒直播	v6.6.5.1017	过度申请通讯录功能
11	熊猫直播	v4.0.40.8058	过度申请短信功能
12	网易有道词典	v7.7.3	过度申请定位功能
13	有道翻译官	v3.7.6	过度申请定位功能
14	万能看 (百度手机助手)	v9.5.3	未经用户同意收集使用用户个人信息



破局者

江湖侠客

自由主义者

无政府主义者



# 破局者-密码朋克

互联网诞生的技术既是自由的威胁，又是自由的机遇：  
它有望开拓世界，也有可能令国家侵入私人生活。

1993密码朋克宣言

电子时代，隐私是开放的社会不可或缺……  
如果我们期望有隐私，那我们必须亲自捍卫。  
我们用密码学，匿名邮件转发系统，数字签名以及电子货币保障我们的隐私。



# 密码朋克-超级贡献

Hash  
cash

WW  
W

P2P

RSA

B-  
Money



# 电子货币要解决的问题

去中  
心化

隐匿

安全

如何在一个去中心化环境中，达成共识，进行安全又隐私的交易？



# 共识算法

共识：在分布式网络中如何达成一致

算法：任何时候都能有相同的计算结果

生命会自己找到出路





# 黎明

比特币-破晓的晨光



# 比特币

2008年10月31日

中本聪写到：

我一直在研究一种全新的电子现金系统，它完全是点对点的，没有可信赖的第三方。



Cryptography Mailing List

Bitcoin P2P e-cash paper

2008-10-31 18:10:00 UTC - [Original Email](#) - [View in Thread](#)

I've been working on a new electronic cash system that's fully peer-to-peer, with no trusted third party.

The paper is available at:

<http://www.bitcoin.org/bitcoin.pdf>

The main properties:

Double-spending is prevented with a peer-to-peer network.

No mint or other trusted parties.

Participants can be anonymous.

New coins are made from Hashcash style proof-of-work.

The proof-of-work for new coin generation also powers the network to prevent double-spending.

Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System



# PoW- Proof of Work

是一个数学公式

$$Y = \text{SHA256}(X, a)$$

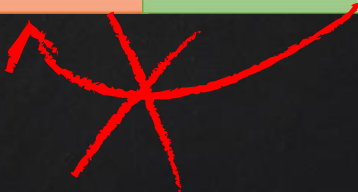
简单

干净



# PoW-Sha256

Hello	185f8db32271fe25561a6fc938b2e26430 6ec304eda518007d1764826381969
hello	2cf24dba5fb0a30e26e83b2ac5b9e29e1b 161e5c1fa7425e73043362938b9824
hello!	ce06092fb948d9ffac7d1a376e404b26b75 75bcc11ee05a4615fef4fec3a308b

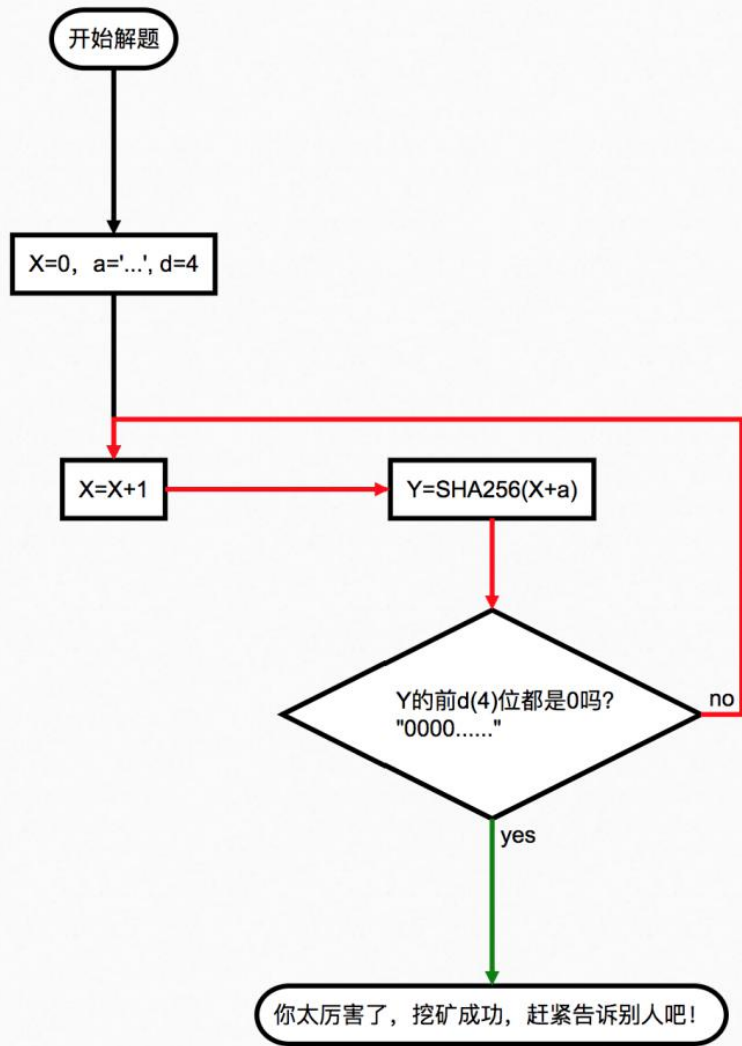




# PoW-求解

$$Y = \text{SHA256}(X, a)$$

已知 X 的值, Y 的前 D 位数都是 0,  
求数字 N。





# PoW- 栗子

$$Y = \text{SHA256}(\text{'hello'}, N)$$

N	Y
0	5a936ee19a0cf3c70d8cb0006111b7a52f45ec01703e0af8cdc8c6d81ac5850c
1	91e9240f415223982edc345532630710e94a7f52cd5f48f5ee1afc555078f0ab
2	87298cc2f31fba73181ea2a9e6ef10dce21ed95e98bdac9c4e1504ea16f486e4
3	47ea70cf08872bdb4afad3432b01d963ac7d165f6b575cd72ef47498f4459a90
4	e361a57a7406adee653f1dcff660d84f0ca302907747af2a387f67821acfce33
...	...
60067	<b>0000</b> e49eab06aa7a6b3aef7708991b91a7e01451fd67f520b832b89b18f4e7de



# PoW- 解题特性

一题  
多解

只能  
穷举

校验  
简单



# PoW- 解题关键

1. 要求Y值得零的数目

难度值

2. 一次SHA256的执行速度

算力



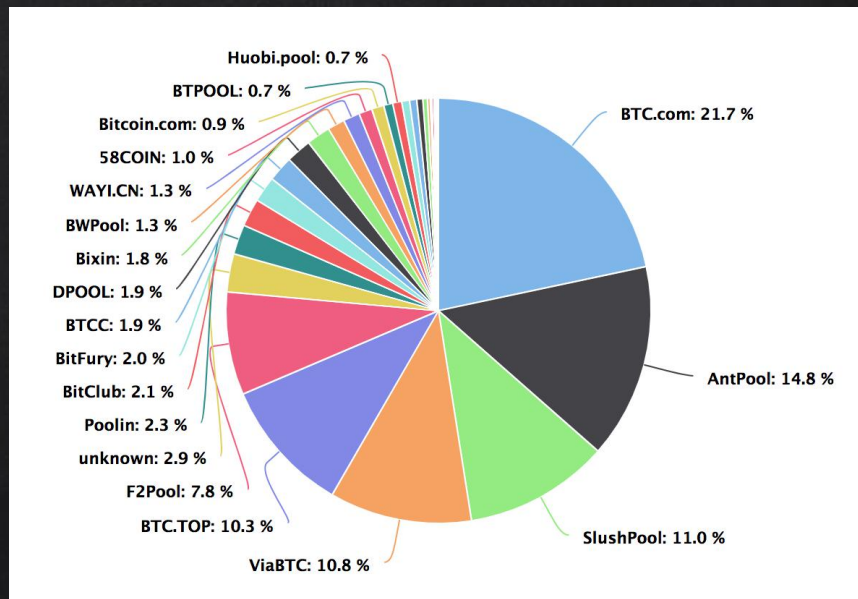


# PoW-淘金法则

解题速度快可候选，但最终只有一个人中奖

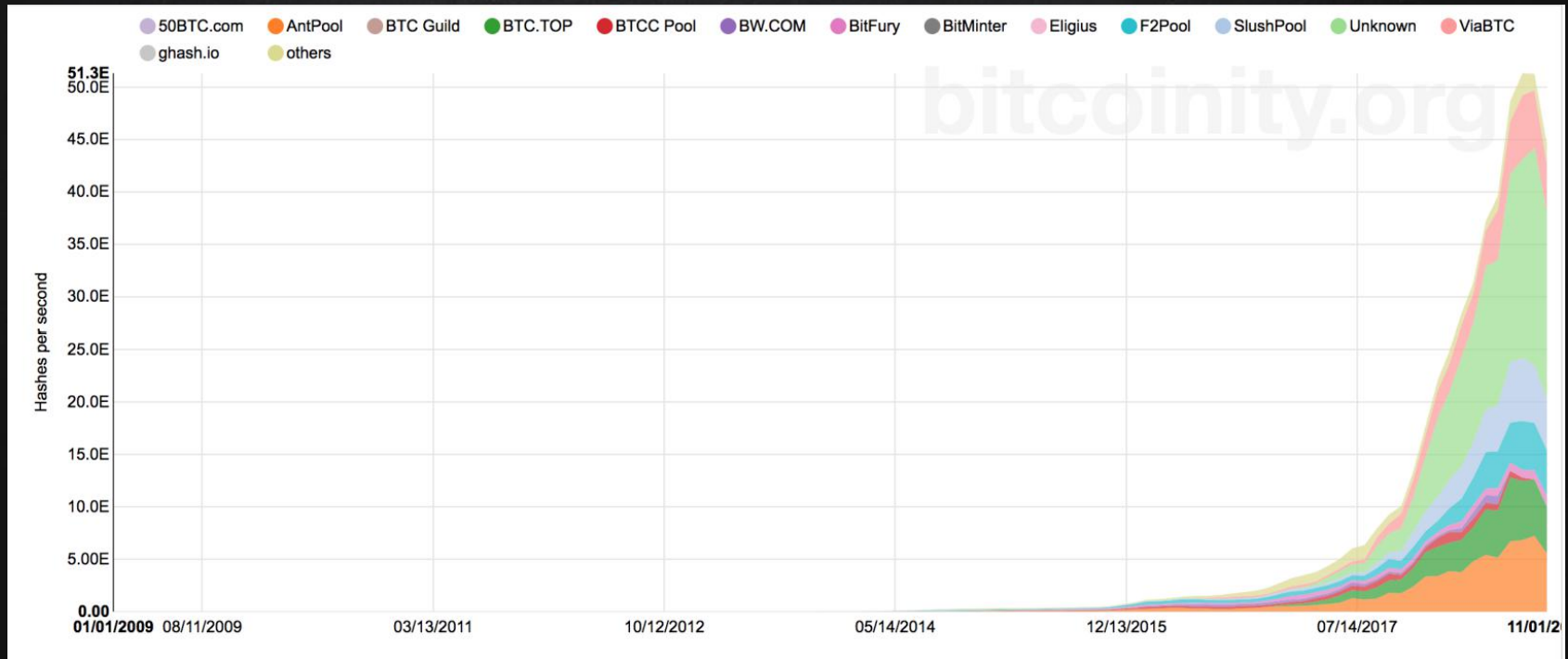


# PoW-矿池-其利断金



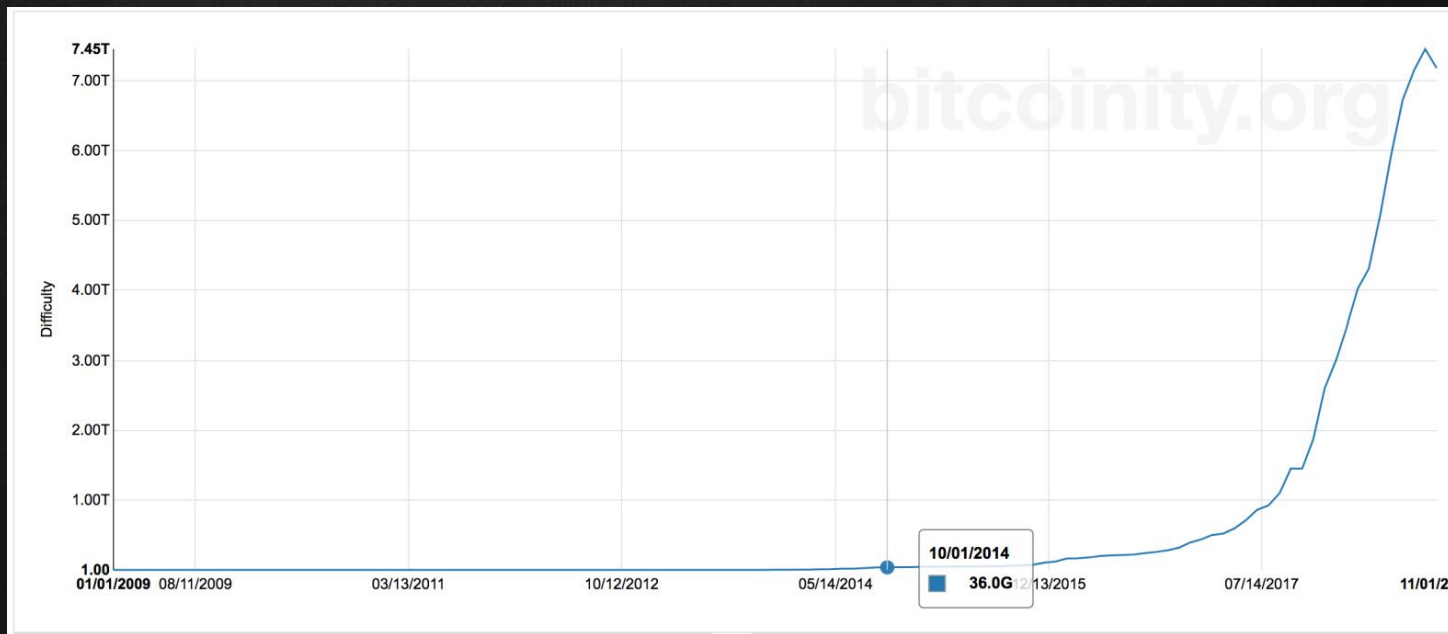


# PoW-遇强则强





# PoW-遇强则强





## PoW- 缺点

效率  
低

耗能  
高

被中  
心化



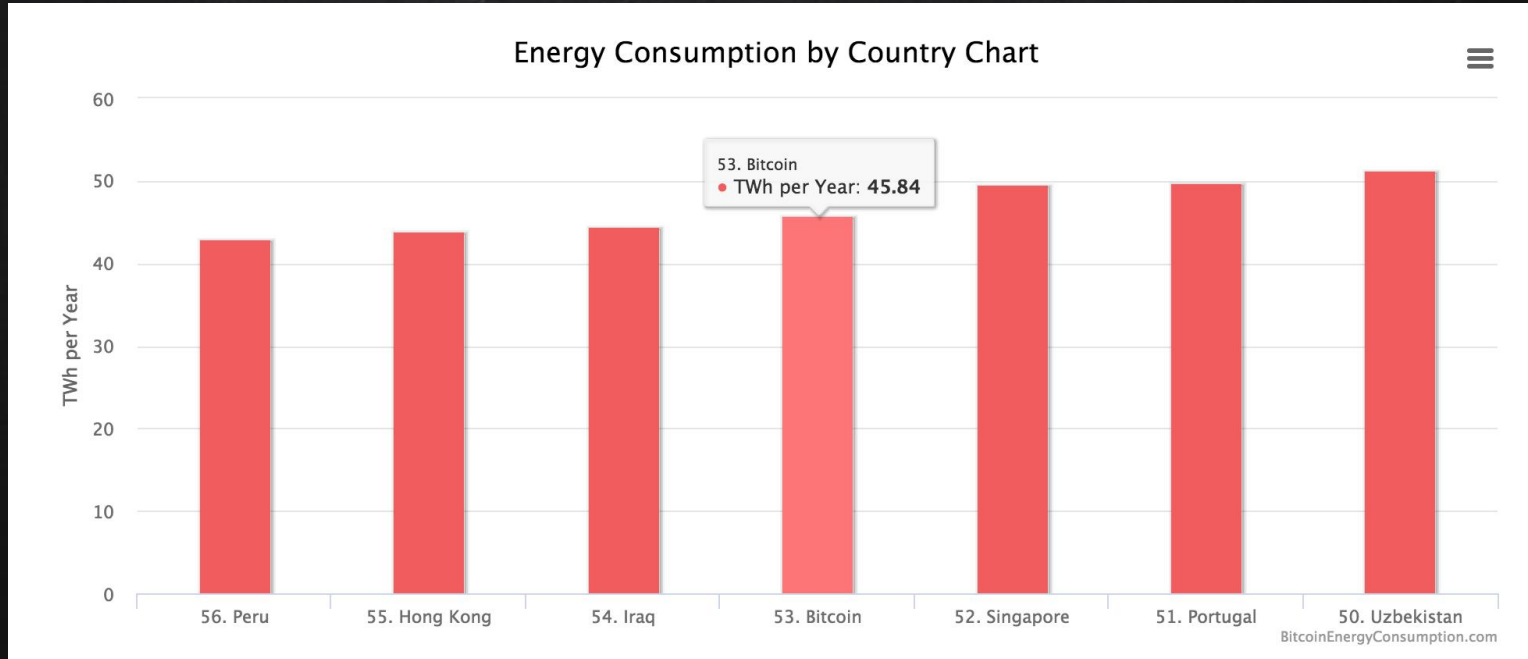
PoW-效率低



TPS: 7笔/秒

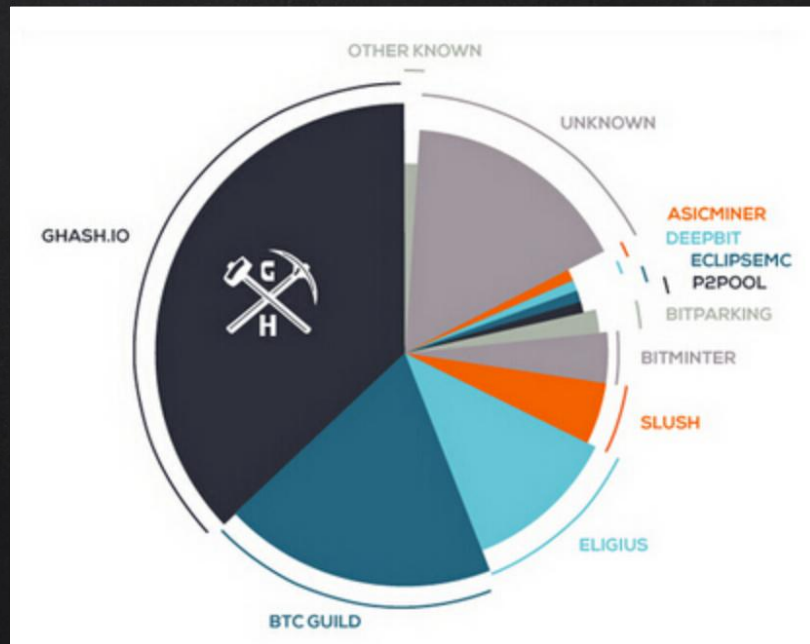


# PoW-高耗能





# PoW-超级算力



51%攻击





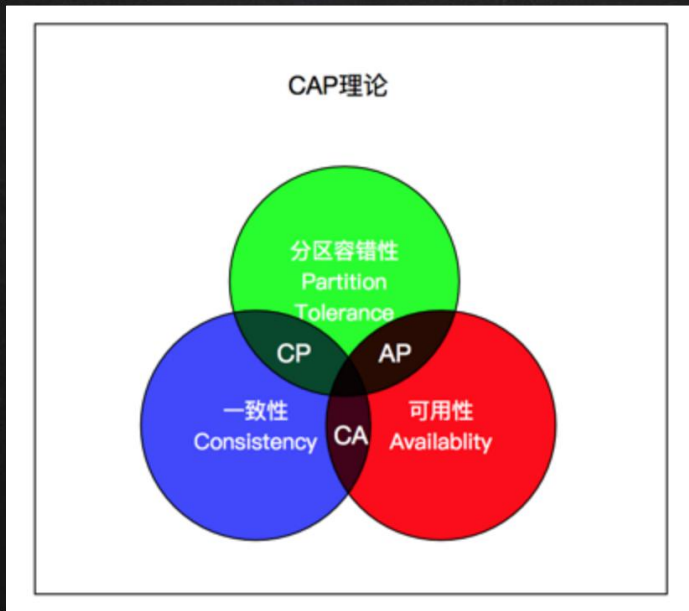
# PoW-升级困难



扩容之争



# PoW-高安全性



牺牲可用性

保证一致性



# 百家争鸣

哪里有痛点，哪里就有革新

PoS

# 比特币之后

竞争  
币

分叉  
币

山寨  
币

PoS

# 比特币之后2012

PoS

Proof of Stake

PoS

# PoS- Proof of Stake

权益证明

$$Y = HASH(X, N)$$

但挖矿难度因人而异

持币越多则挖矿越容易

PoS

# 问题

第一个  
币

垄断

51%  
攻击

无利  
害关  
系

PoS

# POS- Delegated Proof-of-Stake

点点  
币

黑币

以太  
坊  
2.0



PoS

DPOS- Delegated Proof-of-Stake

变体，委托其他节点出块

EOS

比特  
股

阿希

PoS

# Leased Proof-Of-Stake (LPoS)

租赁权益

波币



# *Practical Byzantine Fault Tolerance (PBFT)*

实用的拜占庭容错

一伙出块人实时达成共识，  
区块立即生效。

PBFT

## *PBFT-优缺点*

立即  
确认

沟通  
困难

女巫  
攻击

PBFT

# *Simplified Byzantine Fault Tolerance (SBFT)*

简单的拜占庭容错

## 创建包含交易的区块的交易

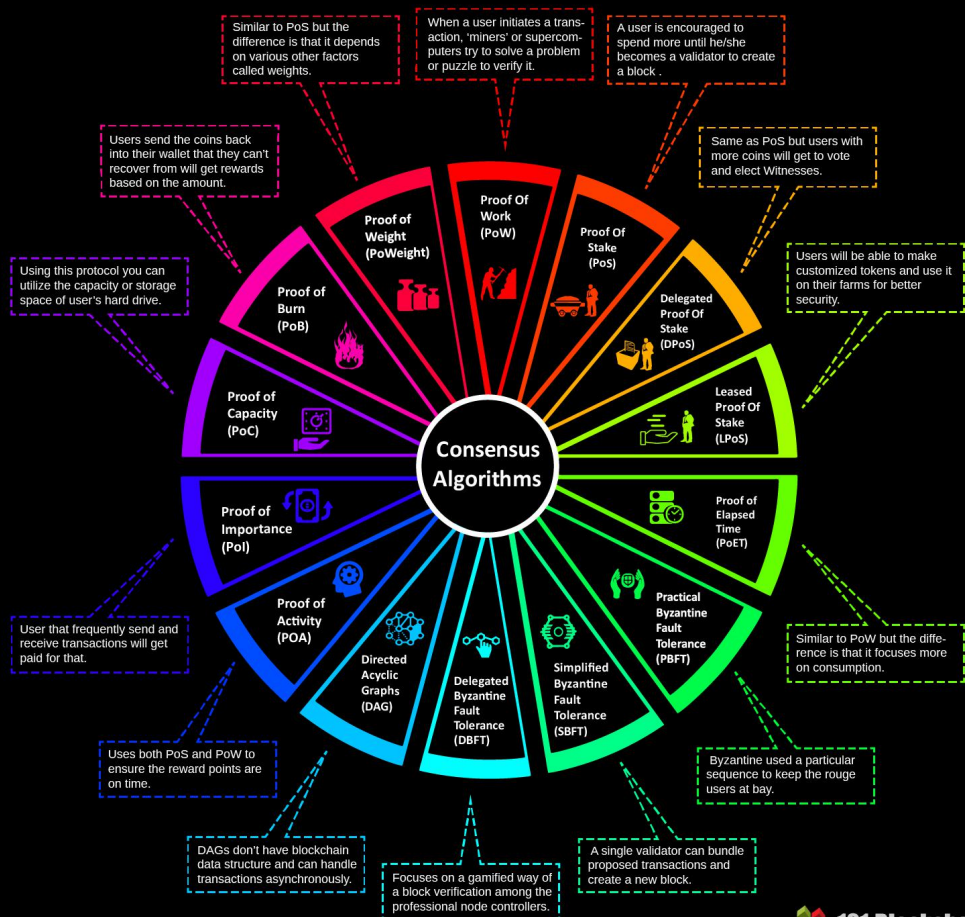
Chain.  
com

PoS

# 各种改良

3680个货币  
已在运行中

## Different Types of Consensus Algorithms





thanks!

Any questions?

